«**Проходя этапы квеста, дошколята изучали ПДД»**

2 команды воспитанников старшей и подготовительных групп детского сада №3 Барабинского района прошли квест – игру на знание Правил дорожного движения: «Путешествие по островкам безопасности». Как любой квест, он состоял из нескольких этапов проходящих в игровой форме. «Дошколятам» нужно было найти жезл регулировщика дорожного движения и вернуть его сотруднику Госавтоинспекции. Цель квеста: создание условий для пропаганды основ безопасного поведения на дороге, а его задачи: закрепление представления детей о светофоре и его сигналах, повторение дорожных знаков (предупреждающие, запрещающие), видов специального транспорта; формирование у детей умения самостоятельно принимать решения; воспитание безопасного поведения детей на дороге.  
Игра заключается в «путешествии по станциям» и выполнении определенных заданий. Получив маршруты движения по станциям, участники квеста отправились на первый островок **«Дорожные знаки».** На данномэтапе сотрудник ГИБДД проверил знания игроков. Рассказывая о знаках, конкурсантам было необходимо угадать, о каком знаке идёт речь, после чего показывать его и называть этот знак. Данный этап ребята прошли без проблем.

На островке **«Отдыхай - ка»** организаторам игры предстояло выявить тех ребят и их друзей, которые: идут вперёд только там, где переход; кто вблизи проезжей части весело гоняет мячик; знают, что красный свет, это значит, хода нет, а так же тех, кто бежит вперёд так скоро, что не видит светофора. Задавая вопрос, сотрудник ДПС получал ответ : «Это я, это все мои друзья!». Ребята смогли правильно ответить на, порой, каверзные вопросы «полицейского», тем самым доказали, что они знают и соблюдаю Правила.

Выйдя на островок **«Спасай-ка»** ребята сложили пазлы спецавтомобилей и рассказали «автоинспектору»о том, что есть специальныйтранспорт, который нужен для очень ответственной работы. Каждая машина выполняет свою работу, приходят к нам на помощь в экстренных ситуациях, их вызывают по телефону для больного (03 - *«скорая помощь»*), при пожаре (*01 - пожарная команда*),  при ДТП (*02 - полиция***).**

Каждая машинаимеет определенный цвет и оснащена специальным оборудованием, специальными звуковыми сигналами и мигающими фонарями.

На островке **«Угадай-ка»** игроки без проблем досказали слова в загадках «мастера игры», а затем угадали задуманные им слова, в которых были пропущены буквы.

Выйдя на финальную стадию игры ребятам удалось отискать жезл регулировщика и вернуть его автоинспектору.

**Пройдя «квест»** команды награждены дипломами призёров конкурса, а сами **игроки пообещали организаторам, что полученные знания в игре они обязательно будут выполнять и рассказывать их другим.**

Старший инспектор по пропаганде БДД

отделения ГИБДД МО МВД России «Барабинский»

капитан полиции Андрей Дамзин